GRILLE D'ÉVALUATON DE CALIBRE

LIGNES DIRECTRICES DES HABILETÉS PAR CALIBRE

Nom/numéro :

HABILETÉS	CALIBRE				
	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0
Peur de la balle	SOUVENT	PARFOIS	PARFOIS	RARE	RARE
Connaît la règle des 2 rebonds		100%	100%	100%	100%
Sait compter les points		100%	100%	100%	100%
Peut retourner les services au centre et en fond de terrain		50%	70%	80%	90%
Avance rapidement à la ZNV au retour de service		50%	80%	95%	100%
Anticipe la direction et le rebond des coups brossés ou coupés		50%	85%	95%	100%
S'approche rapidement de la ZNV (ne reste pas derrière)	60%	70%	80%	90%	100%
Réussit ses services	60%	75%	90%	95%	95%
Retourne les services	60%	75%	90%	95%	95%
Peut frapper des balles à la volée au filet	60%	75%	90%	95%	100%
Connaît et repecte la priorité du coup droit vs le revers	40%	50%	80%	90%	95%
Sait être patient dans la ZNV	30%	60%	80%	90%	95%
Peut frapper des balles à la volée au centre du terrain	10%	40%	60%	80%	95%
Réussit régulièrement des 3ièmes coup à partir du fond de terrain	20%	50%	75%	85%	90%
Réussit ses coups de revers	20%	50%	70%	80%	90%
Peut garder la balle en jeu plusieurs échanges	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Maintient sa balle suffisamment basse	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Peut lober à partir du fond de terrain	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Peut récupérer un lobe	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Retourne les coups brossés ou coupés	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Réussit à smasher	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Habile dans les échanges dans la ZNV	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Réussit régulièrement des coups francs à partir du fond de terrain	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Frappe de bons coups francs	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Réussit à retourner les balles basses	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Possède une bonne variété de coups	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Peut servir court, long, coupé, brossé, à droite, à gauche	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Tente de maintenir l'adversaire en fond de terrrain	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Avance de pair avec son coéquipier après le deuxième rebond	RARE	RARE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Se déplace latéralement avec son coéquipier	RARE	RARE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Passe d'une stratégie de tir puissant à une stratégie de tir doux	RARE	RARE	MOYEN	ÉLEVÉ	ÉLEVÉ
Peut lober à partir de l'avant du terrain	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Capable d'échanger de position avec son coéquipier	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Possède de bons coups brossés ou coupés	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Réussit des amortis latéraux	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Peut smasher du revers	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Contrôle la direction et la profondeur de son revers	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Aisance à placer la balle dans les espaces libres	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Arrête facilement les coups francs au filet	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Analyse les forces et faiblesses de ses adversaires	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Peut établir des stratégies de jeu avec son partenaire	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Contrôle la direction de son smash	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Réussit à récupérer un smash	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN	ÉLEVÉ
Peut exécuter un ATP	RARE	RARE	FAIBLE	FAIBLE	MOYEN
Peut contrer un ATP	RARE	RARE	RARE	FAIBLE	MOYEN

Légende	
	100%
Élevé	90-99%
Parfois	75-89%
	60-74%
Moyen	40-59%
Faible	15-39%
Rare	14% et -

29-avr-25