

POINTAGE CONTINU OU RALLY SCORING

Qu'est-ce que le Pointage continu?

Il s'agit d'une façon différente de compter les points.

Les parties peuvent être de : 11, 15 ou 21 points.

Pour chaque échange, il y aura 1 point d'attribué à une ou l'autre des équipes.

La partie débute toujours avec le service du côté pair.

Si le pointage de l'équipe qui sert est :

- **pair**, c'est le joueur du côté pair qui fera le service;
- **impair**, c'est le joueur du côté impair qui fera le service.

À chaque point fait par l'équipe au service, les joueurs au service changent de côté de terrain.

-  Chaque équipe n'a qu'un seul service.

Le pointage est de 2 chiffres (Ex : 0-8 ou 13-10). On dit le pointage de l'équipe au service en premier et en 2^e l'équipe qui reçoit.

LE POINTAGE CONTINU EN IMAGE :

C'EST LE JOUEUR **BLEU A**
QUI EST DU CÔTÉ PAIR QUI
SERT

 L'équipe gagnante doit gagner par un écart de 2 points.

EXCEPTION :

Pour gagner le match, l'équipe doit être au service.

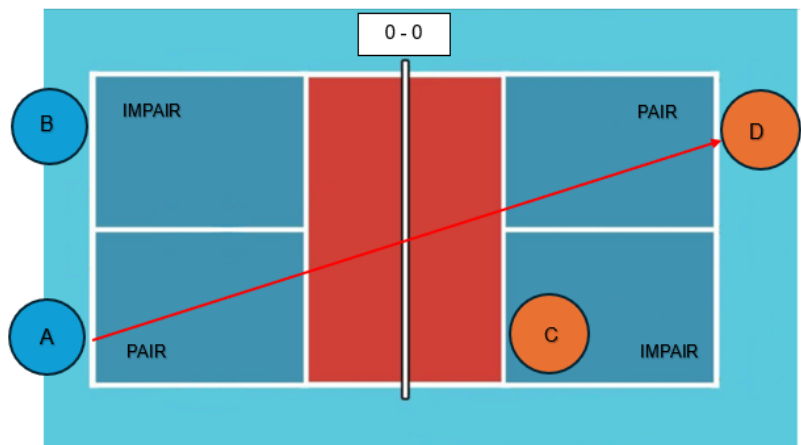
Exemple pour un match de 21 points :

Si l'équipe au service a 20 points et l'équipe qui reçoit a 17 points, et que l'équipe au service perd l'échange, le service ira à l'équipe qui reçoit.

Le pointage de l'équipe qui était au service demeure à 20 et l'équipe qui reçoit obtient un point et aura 18 points.

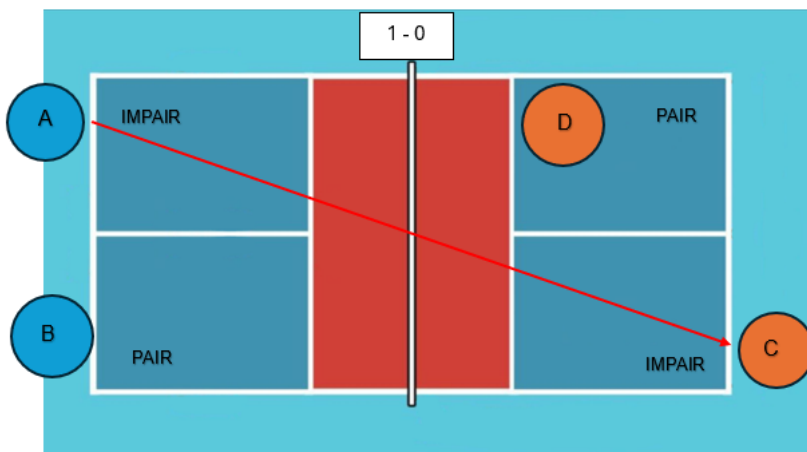
Si l'équipe qui a 20 points reprend le service son pointage ne change pas. Et cette équipe perd l'échange et l'équipe qui reçoit aura 19 points et regagnera le service.

Si les 2 équipes obtiennent chacune 20 points, alors chaque échange donnera 1 point à l'équipe qui gagne l'échange jusqu'à ce que l'équipe au service gagne l'échange qui lui donnera un écart de 2 points (donc 2 échanges successifs de gagnés).



L'ÉQUIPE DES **BLEU** GAGNE LE 1^E ÉCHANGE, OBTIENT UN POINT. LES JOUEURS **BLEU** CHANGENT DE CÔTÉ

LE JOUEUR **BLEU A** SERVIRA ENCORE, MAIS DU CÔTÉ IMPAIR.

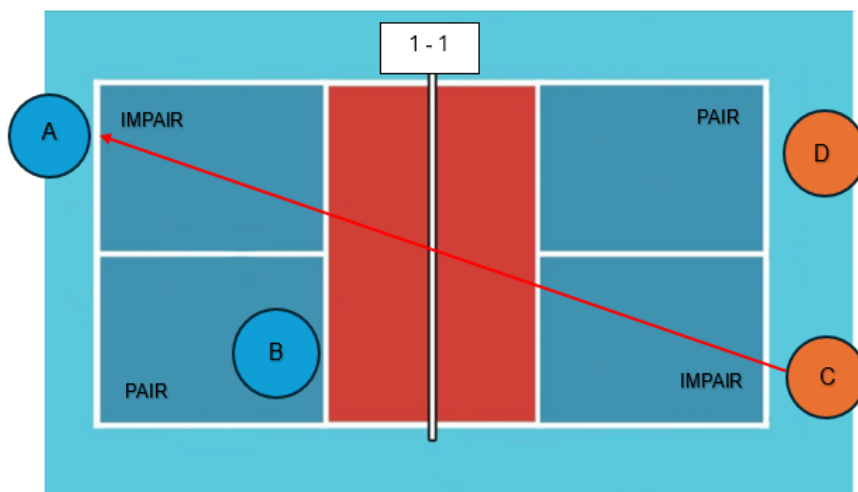


LES JOUEURS **BLEU** PERDENT L'ÉCHANGE SUIVANT

LES JOUEURS **ORANGE** OBTIENNENT LE POINT ET LE SERVICE.

LE POINTAGE DEVIENT ALORS 1-1, DONC IMPAIR, C'EST LE JOUEUR **ORANGE C** QUI EST DU CÔTÉ IMPAIR QUI FERA LE SERVICE.

LES JOUEURS **ORANGE** ALTERNERONT DE CÔTÉ JUSQU'À CE QU'ILS PERDENT L'ÉCHANGE ET LE SERVICE.



SI LES JOUEURS **BLEU** REPRENENT LE SERVICE, ILS AURONT AUTOMATIQUÉMENT UN POINTAGE PAIR (2-1)

CE SERA ALORS AU JOUEUR **BLEU B** QUI EST DU CÔTÉ PAIR D'EFFECTUER LE SERVICE.

BON MATCH!

